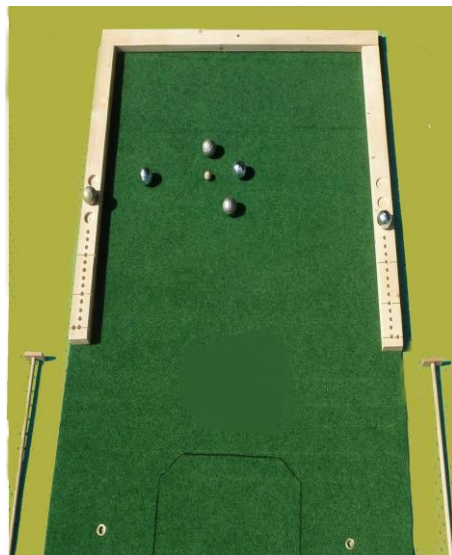


Das **MINI-PETANQUE-T** Spiel T= Tisch

Hier gibt es das traditionsreiche PETANQUE als Geschicklichkeitsspiel auf dem Tisch. Dieses Spiel bietet witterungsunabhängig ähnliches Vergnügen wie das echte Spiel auf einer Piste.

Die Spielunterlage ist ein Teppich 100 x 70 cm. Auf dem Teppich ist das Startfeld eingezeichnet. Die Randborde enthalten die Punktezähler und die Ablage für ungültige Kugeln.



Die Kugeln sind aus Aluminium haben einen Durchmesser von ca 32 mm mit einem Gewicht von ca 50 gr.

Ein Holzrechen dient für das Rückholen entfernter Kugeln. Normalerweise sitzen aber Zuschauer um den Tisch, die diese Aufgabe übernehmen. Der Holzrechen kann aber auch für das Abstoßen der Kugeln "wie beim Billiard", verwendet werden.

Das Spiel ist in einer Rolle
L= 80 cm / D=13 cm
untergebracht.

Spielregeln **MINI-PETANQUE-T**

- 2 Spieler (**A** und **B**) mit je 3 Kugeln.
- Ein Spieler z.B. **A** beginnt und wirft das COCHONNET auf das Spielfeld mindestens 40cm vom Startrahmen entfernt. Wenn das COCHONNET den Rand berührt, bleibt es dort liegen.
- Geworfen wird vom schwarzen Rahmen, ohne ihn mit der Hand zu überschreiten.
- Dann wirft **A** seine 1. Kugel so nahe wie möglich zum COCHONNET. Wenn die Kugel den Rand berührt, wird diese entfernt.
- Dann wirft **B** und versucht, dass seine Kugel näher als **A** zu liegen bleibt. Wenn dies nicht gelingt, muss wieder **B** spielen.
- Wenn eine Kugel den Rand berührt, dann wird diese Kugel aus dem Spiel genommen.
- Wenn das COCHONNET aus dem Spiel fliegt wird das Spiel neu begonnen.
- Wenn bei einem Wurf alle Kugeln den Rand berühren, werden diese entfernt und der gleiche Spieler spielt die nächste Kugel, wenn er noch eine hat.
- Am Ende wird gezählt: Die Reihenfolge der Abstände vom COCHONNET ist massgebend.

2 Beispiele:

nächste Kugel **A**, dann **B** ergibt 1 Punkt für **A**
Reihenfolge **B, B, A** ergibt 2 Punkte für **B**

